

ΟΔΗΓΙΕΣ – HOUSE RULES

Τα ισχύοντα εκείνες τις ημέρες μέτρα ασφαλείας για το ζήτημα του covid θα τηρηθούν κανονικά.

Ώρα προσέλευσης **11:00 Π.μ** συγκέντρωση παιχτών, κλήρωση και έναρξη του πρώτου παιχνιδιού στις **11:30 Π.μ.**

Κάθε παιχνίδι διαρκεί το πολύ 2 ώρες μαζί με την παράταση. Μόλις συμπληρωθούν δεν γίνεται καμιά κίνηση η επίλυση και καταμετρούνται οι πόντοι. Μεταξύ 1^{ου} και 2^{ου} παιχνιδιού διακοπή 10 λεπτών

Θα παιχτούν 2 Σενάρια

Οι παράμετροι των σεναρίων θα είναι προεπιλεγμένες και κοινές για όλα τα ζεύγη αντιπάλων. Όλα τα σενάρια θα δοθούν στους παίκτες με την έναρξη του τουρνουά καταγεγραμμένα και μεταφρασμένα στην ελληνική. Μαζί θα δοθούν και οι διάφοροι πίνακες.

Όλοι οι αγώνες θα γίνουν με warbands επτά (7) pts (+Warlord) από τους οποίους ο παίχτης θα επιλέγει έξι (6) για κάθε αγώνα του. Οι warbands θα είναι απ το βιβλίο Age of Vikings.

ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ: α. War Banners και β. Μία μόνο μοναδα Swords For Hire (Mercenaries)

ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ α. Legendary Units, β. Old friends, New enemies, γ. Relics & Artefacts

ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΦΙΓΟΥΡΕΣ

α. Οι φιγούρες καλό θα είναι να είναι βαμμένες. Καλό επίσης θα είναι να αναφέρονται στην ιστορική εποχή που παίζουμε. Θα εκτιμηθεί αν δεν παρατάξετε Space Marines για την Hearthguard σας
β. Ο εξοπλισμός των φιγούρων, όπως τόξα βαριά όπλα και άλογα, ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΔΙΑΚΡΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ΑΚΡΙΒΕΙΑ στη φιγούρα που τα φέρει.

ΚΑΛΟ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΦΕΡΕΤΕ ΜΑΖΙ ΣΑΣ

α. Την 2^η έκδοση του SAGA Rulebook, β. Book of Battles, γ. Το βιβλίο Age of Vikings, δ. το Battleboard σας σε δύο αντίτυπα (το ένα για τον αντίπαλό σας), ε. Ζάρια SAGA και κανονικά D6s, στ. SAGA Χαρακάκια και μεζούρες, ζ. Την warband σας, (φυσικά).

Παρακαλούνται οι παίκτες που επιθυμούν να λάβουν μέρος αφού διαβάσουν, να λάβουν γνώση των ανωτέρω και να βοηθήσουν με τη στάση τους στη εύρυθμη εξέλιξη του τουρνουά μας. Να έλθουν στην ώρα τους και όσοι έχουν να φέρουν matt και στοιχεία τερέν, θα προσφέρουν σημαντική βοήθεια.

Καλούς αγώνες και καλή διασκέδαση

1^ο ΣΕΝΑΡΙΟ

BATTLE OF HEROES

[σελ.10 - Book of Battles (BoB)]

ΚΑΤΑΡΧΗΝ.

Οι δύο παίκτες ρίχνουν από ένα εξάπλευρο ζάρι και αυτός που θα φέρει το μεγαλύτερο αποτέλεσμα γίνεται ο 1ος παίχτης ενώ ο αντίπαλός του ο 2ος παίχτης (Σε περίπτωση ισοπαλίας ξαναρίχνουν.)
Πριν τοποθετηθεί τερέν ο 1ος παίχτης διαλέγει πλευρά του τραπεζιού κι ο αντίπαλός του πάει στην άλλη.

SCENERY (Πεδίο Μάχης)

UPLANDS (σελ.12 - BoB)

Ξεκινώντας με τον 2ο παίχτη, οι δύο παίκτες διαλέγουν από 2 κομμάτια τερέν, επιλεγμένα από τον γενικό πίνακα τερέν (Σελ. 8 - BoB). Το πρώτο κομμάτι κάθε παίχτη θα πρέπει να είναι είτε ruins είτε rocky ground. Στη συνέχεια ξεκινώντας με τον πρώτο παίχτη, κάθε παίχτης τοποθετεί τα δυο του κομμάτια τερέν εξ ολοκλήρου μεταξύ L+M από τη δική του πλευρά του τραπεζιού και τουλάχιστον -S- μακριά από οποιοδήποτε άλλο κομμάτι τερέν, τυχόν έχει ήδη τοποθετηθεί.

DEPLOYMENT (Παράταξη)

MARCH COLUMN (σελ.13 - BoB)

Οι μονάδες παρατάσσονται μέσα σε -L- απο την πλευρα του τραπεζιου. Κάθε παίχτης ρίχνει ένα ζάρι. Αυτός που θα φέρει το μεγαλύτερο πρέπει να παρατάξει μια μονάδα (σε περίπτωση ισοπαλίας ο 1ος παίχτης πρέπει να παρατάξει μια μονάδα). Όλες οι υπόλοιπες μονάδες παρατάσσονται κατ'αυτόν τον τρόπο με τους παίκτες να ρίχνουν ζάρι για να δουν ποιος θα παρατάξει μονάδα. Ωστόσο αν ο ένας παίχτης παρατάξει όλες τις μονάδες του ο άλλος παρατάσσει όλες τις υπόλοιπες δικές του.

GAME LENGTH (Διάρκεια)

UNTIL DUSK (σελ.13 - BoB)

Το παιχνίδι τελειώνει μόλις κάθε παίχτης έχει συμπληρώσει έξι γύρους η έχει πριν από αυτό λήξει η ορισθείσα χρονική διάρκεια της μάχης.

Ο 2ος παίχτης ξεκινάει το παιχνίδι, αλλά έχει μόνο 3 ζάρια SAGA κατά τον 1ο γύρο. Τα άλλα του ζάρια για το 1ο γύρο είναι εκτός παιχνιδιού (πράγμα που σημαίνει ότι αν σε κάποιο ζάρι φέρει -6- δεν μπορεί να ρολάρει αλλά 2 ζάρια στη θέση του).

VICTORY CONDITIONS (Συνθήκες Νίκης)

OVERRUN (σελ.14 - BoB)

Οι παίκτες καθορίζουν τον νικητή υπολογίζοντας τους πόντους επιβίωσης (survival points) (σελ. 7 - BoB)

Επιπλέον στο τέλος του παιχνιδιού, ο κάθε παίχτης παίρνει 2 ακόμα πόντους για κάθε μονάδα που είναι μέσα σε -S- από την πλευρά του αντιπάλου του.

2^ο ΣΕΝΑΡΙΟ

CLASH OF WARLORDS Core Rule Book sel. 48-49

ΚΑΤΑΡΧΗΝ.

Οι δύο παίκτες ρίχνουν από ένα εξάπλευρο ζάρι και αυτός που θα φέρει το μεγαλύτερο αποτέλεσμα γίνεται ο 1ος παίχτης ενώ ο αντίπαλός του ο 2ος παίχτης (Σε περίπτωση ισοπαλίας ξαναρίχνουν.)

Πριν τοποθετηθεί τερέν ο 1ος παίχτης διαλέγει πλευρά του τραπέζιού κι ο αντίπαλός του πάει στην άλλη.

SCENERY (Πεδίο Μάχης)

Ο 1ος παίχτης διαλέγει ένα κομμάτι τερέν από τον πίνακα της σελίδας 48 και το τοποθετεί οπουδήποτε στο τραπέζι. Στη συνέχεια ο αντίπαλός του τοποθετεί κι αυτός ένα κομμάτι τερέν στο τραπέζι αλλά σε απόσταση τουλάχιστον -S- από το προηγούμενο. Σε καμία περίπτωση ο αριθμός ενός τύπου κομματιών δεν πρέπει να ξεπερνάει τον επιτρεπόμενο αριθμό του πίνακα της σελίδας 48.

Οι παίκτες εκ περιτροπής συνεχίζουν να τοποθετούν τερέν.

Απ την στιγμή που τουλάχιστον 3 κομμάτια τερέν έχουν τοποθετηθεί, ένας παίχτης μπορεί να διαλέξει να μη τοποθετήσει κάποιο άλλο, αλλά αντί γι αυτό να μετακινήσει κάποιο απ τα ήδη τοποθετημένα μέχρι -M- και εφόσον η νέα του θέση είναι τουλάχιστον -S- από τα άλλα ήδη τοποθετημένα. Αν συμβεί αυτό ο αντίπαλός του αν θέλει τοποθετεί ακόμα ένα επιλέον κομμάτι τερέν και η διαδικασία τελειώνει εκεί.

DEPLOYMENT (Παράταξη)

Ο 1ος παίχτης ρίχνει ένα ζάρι στον πίνακα της σελίδας 49 για να προκύψει η μέθοδος παράταξης. Εφόσον το ζάρι ριχτεί έχει την δυνατότητα να προσθέσει +1 η να αφαιρέσει -1 επηρεάζοντας έτσι το αποτέλεσμα για την μέθοδο που θα προκύψει. Οι πιθανές μέθοδοι είναι:

Α. Κάθε παίχτης παρατάσει μέσα σε -L- από την πλευρά του στο τραπέζι.

Β. Χωρίζουμε το τραπέζι στα δύο τραβώντας μια νοητή γραμμή που ενώνει δύο διαγωνίως απέναντι γωνίες του (επιλογής του 1ου παίχτη). Κάθε παίχτης πρέπει να παρατάξει τις μονάδες του σε μια ζώνη που περιλαμβάνει την δική του πλευρά του τραπέζιού και τουλάχιστον -M- από την κεντρική διαγώνια γραμμή.

Γ. Κάθε παίχτης παρατάσει μέσα σε -L- από την πλευρά του στο τραπέζι. Καμία μονάδα δεν μπορεί να παραταχθεί μέσα σε -M- από άλλη φίλια μονάδα.

Εφόσον η επιλεγεί η μέθοδος ο 1ος παίχτης παρατάσει τις μισές μονάδες της warband του στις οποίες πρέπει να περιλαμβάνεται ο Warlord. Στη συνέχεια ο 2ος παρατάσει όλες τις μονάδες του ακολουθούμενος από τον 1ο που παρατάσει τις υπόλοιπες μονάδες του.

Στην παράταξη πρέπει να τηρούνται οι κανόνες συνοχής. Καμία φιγούρα πιο πακριά από -S- από την πρώτη που παρατάχτηκε και κάθε φιγούρα παρατάσσεται μέσα σε -VS- από άλλη φιγούρα της μονάδας που είναι ήδη τοποθετημένη.

SPECIAL RULE – Ειδικός κανόνας

Στον 1ο γύρο ο 1ος παίχτης που ξεκινάει το παιχνίδι ρίχνει μόνο 3 ζάρια SAGA.

END OF THE GAME – Τέλος του παιχνιδιού

Αν ξεκινώντας ένα γύρος ο παίχτης που ξεκινάει δεν έχει ζάρια SAGA το παιχνίδι λήγει αυτόματα με νίκη του αντιπάλου του. Διαφορετικά όταν κάθε παίχτης θα έχει συμπληρώσει 6 γύρους και εφόσον δεν έχει λήξει η ορισθείσα χρονική διάρκεια της μάχης, προσμετρούνται οι πόντοι σφαγής. (massacre points) (σελ. 6 - BoB)

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

MASSACRE POINTS (ΠΟΝΤΟΙ ΣΦΑΓΗΣ) - σελ. 6 BOOK of BATTLES

1. Κάθε ήρωας του εχθρού που εξολοθρεύεται (συμπεριλαμβανομένου του Warlord) δίνει 4 πόντους
2. Κάθε Hearthguard του εχθρού που εξολοθρεύεται δίνει 1 πόντο
3. Πόντους δίνουν και οι Warriors όσους με το ήμισυ του αριθμού τους που έπεσαν στην μάχη (rounded up)
(πχ αν σκοτωθούν 8 Warriors ενός παίχτη δίνουν 4 πόντους αν σκοτωθούν 9 δίνουν 5 πόντους)
4. Επίσης οι Levies όσους με το τρίτον του αριθμού τους που έπεσαν στην μάχη (rounded up)
(πχ αν σκοτωθούν 6 Levies ενός παίχτη δίνουν 2 πόντους, ενώ αν σκοτωθούν 7 ή 8 δίνουν 3 πόντους)
5. Κάθε εξολοθρευθείσα μονάδα (εκτός από Mercenaries ή Legendary) δίνει 1 επιπλέον πόντο (από τους πόντους που δίνουν τα μοντέλα της που χάθηκαν)
6. Κάθε εξολοθρευθείσα μονάδα Mercenaries δίνει 2 επιπλέον πόντους (από τους πόντους που δίνουν τα μοντέλα της που χάθηκαν)
7. Κάθε μονάδα Mercenaries που δεν εξολοθρεύθηκε πλήρως αλλά έχασε περισσότερα από τα μισά της μοντέλα δίνει 1 επιπλέον πόντο (από τους πόντους που δίνουν τα μοντέλα της που χάθηκαν)
8. Κάθε εξολοθρευθείσα Legendary μονάδα δίνει 4 επιπλέον πόντους (από τους πόντους που δίνουν τα μοντέλα της που χάθηκαν)

SURVIVAL POINTS (ΠΟΝΤΟΙ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ) - σελ. 7 BOOK of BATTLES

1. Κάθε ήρωας μας που επιβίωσε (συμπεριλαμβανομένου του Warlord) δίνει 4 πόντους
2. Κάθε Hearthguard μας που επιβίωσε δίνει 1 πόντο
3. Πόντους δίνουν και οι Warriors όσους με το ήμισυ του αριθμού τους που επιβίωσαν (rounded up)
(πχ αν επιβιώσουν 8 Warriors ενός παίχτη δίνουν 4 πόντους, αν επιβιώσουν 9 δίνουν 5 πόντους)
4. Επίσης οι Levies όσους με το τρίτον του αριθμού τους που επιβίωσαν (rounded up)
(πχ αν επιβιώσουν 6 Levies ενός παίχτη δίνουν 2 πόντους, ενώ αν επιβιώσουν 7 ή 8 δίνουν 3 πόντους).
5. Κάθε μονάδα που επιβίωσε και παράγει ζάρι SAGA δίνει 1 επιπλέον πόντο.
6. Οι Mercenaries που επιβίωσαν δίνουν τους μισούς πόντους (rounded up)
(πχ 4 μισθοφόροι warriors που επιβίωσαν θα εδιναν 2 ποντους αν δεν ήταν μισθοφόροι τωρα δίνουν 1 πόντο)
7. Αφαιρούμε 1 πόντο απο το σύνολο μας για κάθε μονάδα που εξολοθρευτηκε και αν αυτή η μονάδα ήταν Legendary 3 πόντους.

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΟΝΤΩΝ ΝΙΚΗΣ

ΝΙΚΗ 3

ΙΣΟΠΑΛΙΑ 1

ΗΤΤΑ 0

Σε περίπτωση ισοβαθμίας υπολογίζονται οι καλύτερες διαφορές που επέτυχε ο κάθε παίχτης στους αγώνες του

Όταν λέμε διαφορά εννοούμε ως προς τους πόντους σφαγής (massacre points) η άλλους πόντους, αναλόγως του σεναρίου, που κέρδισε και έχασε. (π.χ. ένας παίχτης κέρδισε με 15-8 massacre points: το αποτέλεσμα του είναι 3-0 πόντοι - διαφορά 7. ένας άλλος παίχτης κέρδισε με 20-11 massacre points: το αποτέλεσμα του είναι 3-0 πόντοι - διαφορά 9. Ο 2ος παίχτης προηγείται στην βαθμολογία)

Σε περίπτωση που και η διαφορά είναι ισόβαθμη τότε υπολογίζουμε τον απόλυτο αριθμό των massacre points που κέρδισε ο κάθε παίχτης.